

Picture is of a reproduction NOT the original

### Description

La carabine est sans chien apparent.

La carcasse, d'une seule pièce, renferme tous les organes mobiles. Elle ne possède d'ouverture qu'à sa face latérale droite qui sert au calage du verrou et à l'éjection des douilles. Elle présente donc, en premier lieu, un caractère de sécurité exceptionnel pour le tireur, puisqu'il est à l'abri des gaz ou crachements quelconques de la cartouche, et en second lieu, elle empêche la pénétration dans le mécanisme de la pluie, de la neige, de la poussière, ou d'autres substances étrangères. Le fond de la carcasse est fermé par la sousgarde et une pièce d'assemblage qui peuvent, toutes deux, être détachées de la carcasse, laissant le fond entièrement ouvert, ce qui permet de retirer le magasin, la glissière et le verrou.

La détente, la sûreté ainsi que l'arrêtoir de glissière sont montés sur la sousgarde. Celle-ci est pourvue d'un tube se prolongeant vers l'arrière, lequel contient le ressort du chien. La sûreté, logée dans la partie postérieure du pontet, derrière la détente, immobilise celle-ci et empêche les départs intempestifs. Tout danger de décharge accidentelle est ainsi écarté.

Le mécanisme de fermeture se compose du verrou sur lequel sont montés l'extracteur et le percuteur.

Le mécanisme de prise de feu se compose de la détente, du chien et de l'arrêtoir de glissière.

Notons er in, à l'intérieur de la carcaise, l'éjecteur avec son ressort.

L'extrémité arrière du verrou, par un mouvement d'oscillation latéral, s'engage dans l'ouverture d'éjection pratiquée dans la carcasse et est maintenue solidement dans cette position par la glissière, laquelle, à son tour, est retenue dans sa position par l'arrêtoir de glissière. Les surfaces de fermeture, bien établies, mettent les pièces à l'abri du jeu pouvant résulter de l'usure. Ce mécanisme est spécialement construit de façon que le percuteur ne puisse frapper la cartouche avant que le verrou ne soit comolétement fermé, ce qui évite absolument tout danger de percussions prématurées.

La crosse pistolet, en bois de noyer, est maintenue à la carcasse par la vis d'assemblage.

Le canon possède à son extrémité postérieure une partie filetée permettant l'assemblage à la carcasse. Sous le canon se trouve le magasin qui porte l'orifice de chargement à sa partie inférieure. Autour du magasin, nous avons la poignée mobile (en bois de noyer) pourvue de rainures qui empêchent la main de glisser durant la manœuvre de va-et-vient que comporte le rechargement de l'arme.

Hausse. — Il y a lieu de noter que la qualité de la munition a une influence marquée sur la trajectoire. Les indications que nous donnons ci-après doivent donc uniquement servir de guide et nous conseillons à l'usager d'exécuter un tir d'essai au moyen des cartouches qu'il utilise couramment.



Pour le tir avec cartouches	22 LONG RIFLE	22 SHORT (courte)
trr ou 2r cren	jusque 50 m	Jusque 50 m
2° ou 3° cran 2°, 3° ou 4° cran	jusque 75 m	Jusque 75 m
4° ou 5° cran 5° ou 6° cran	jusque 100 m	jusque 100 m
6° ou 7° cran 7° cran	jusque 125 m partois 150 m	jusque 125 m

#### Dimensions et poids.

Longueur totale	990 mm		) mm
Longueur du canon		Poids de l'arma, chargeur	
Longueur da la crossa ,	 340 mm	vide , , , 2 k	g 200

#### MANIEMENT

#### REMPLIR LE MAGASIN.

Appuyer sur le poussoir qui se trouve à l'extrémité avant du magasin et retirer le tube intérieur jusqu'à ce que l'ouverture de chargement qui se trouve un peu en avant de la poignée, soit dégagée. On introduit alors une à une les cartouches dans le magasin (fig. 1), le culot vers l'arrière.

Lorsque le magasin n'admet plus de cartouches, ramener le tube intérieur en place, en ayant soin de s'assurer que le poussoir reprend bien sa place.

Le magasin peut contenir respectivement 15 cartouches short, 12 long ou 11 long rifie. Tirer vers l'arrière la partie moletée de l'arrétoir de glissière qui fait saillie à l'intérieur du pontet de sous-garde en avant de la détente; en même temps, faire mouvoir vivement en arrière, puis en avant la poignée mobile (en bois). L'arme se trouve chargée, prête pour le tir.

Après chaque coup, le garde-main doit être tiré en arrière, puis poussé en avant. Par ce mouvement vers l'arrière, on déverrouille



Fig. 1

l'arme, éjecte la douille et arme la carabine, tandis que l'introduction d'une nouvelle cartouche dans la chambre et le verrouillage du mécanisme sont provoqués par la poussée vers l'avant du garde-main.





Fig. 2

#### SÛRETÉ.

Pousser à fond, de gauche à droite, le bouton moleté qui se trouve encastré dans le pontet de la sousgarde. La position respective de la sûreté se reconnaît par les lettres « F » — Feu, « S » — Sûreté, gravées sur la face inférieure de la partie sortant du bouton (fig. 2). N. B. — Pour pouvoir mettre l'arme en sûreté, il faut que celle-ci soit armée.

### DÉCHARGER LE MAGASIN.

Tirer le tube intérieur complètement hors du magasin, ce qui permet de vider les cartouches par la bouche, orifice de l'extrémité du magasin. Mouvoir ensuite plusieurs fois la poignée vers l'arrière et vers l'avant, tout en pressant du doigt sur la partie moletée de l'arrêtoir de la glissière, pour extraire la cartouche restant dans la chambre; s'assurer que le mécanisme ne contient plus de cartouches. Abattre le chien.

### DÉMONTAGE DÉMONTAGE DE LA CARABINE.

Dévisser la vis d'assemblage qui se trouve sur le côté gauche de la carcasse. Si la vis est trop serrée pour être dévissée avec les doigts, se servir en guise de tournevis d'une pièce de monnaie que l'on introduit dans la rainure (fig. 3). Séparer la crosse et la carcasse.



Fig. 3

Fig. 4

#### DÉMONTAGE DU VERROU.

Tenir le canon et la carcasse, l'ouverture du logement de la sousgarde tournée vers la droite et, à l'aide de l'ongle du pouce (fig. 4), détacher le petit levier qui s'étend en avant de la pièce d'assemblage, en poussant en même temps celleci vers l'arrière, jusqu'à ce qu'elle soit dégagée de la carcasse. Retirer le tube intérieur du magasin.





Fig. 5

Après avoir dégagé le verrou de son point d'appui dans la rainure d'éjection (fig. 6), on peut le retirer. Les différentes pièces sont alors prêtes pour l'inspection et le nettoyage (fig. 7).

Soulever la glissière hors de la carcasse et la tirer en arrière (fig. 5).



Fig. 6



Fig. 7

#### REMONTAGE

Suivre l'ordre inverse des opérations exposées ci-dessus pour le démontage.

- 1º Introduire le percuteur dans le verrou;
- 2° Placer le verrou dans la carcasse;



3º Monter la glissière dans la carcasse;

4º Replacer la pièce d'assemblage;

5" Assembler la sous-garde et la crosse à la carcasse et remettre en place la vis d'assemblage;

6" Replacer le tube intérieur dans le magasin.

#### ENTRETIEN

#### NETTOYAGE.

Nettoyer et graisser le canon à l'huile fine immédiatement après le tir, en procédant par la chambre et non par la bouche.

Veiller à ce que le verrou fonctionne librement et, à cet effet, le nettoyer de temps à autre. Enlever, au moyen d'une pointe de canif, les résidus de graisse et de poudre non comburée qui se trouveraient éventuellement agglutinés dans la partie antérieure du verrou ou dans l'orifice de la glissière.

Après cette opération, graisser modérément et, au besoin, étancher au moyen d'un chiffon l'excès d'huile. Graisser légèrement l'extracteur.

Si, aprés un long usage de l'arme, l'extracteur venait à se caler, il faudrait l'enlever et le nettoyer soigneusement. Laisser ensuite couler quelques gouttes d'huile dans le tube magasin.

#### GRAISSAGE.

Se servir exclusivement d'huile fine, telle que l'huile pour machines à coudre. Les frottements dans le mécanisme étant presque nuls, un antirouille suffit pour assurer le bon fonctionnement de l'arme.

#### CARTOUCHES.

La carabine tire les trois types courants de cartouches 22 : short, long, long rifle. Nous recommandons l'emploi des cartouches à poudre sans fumée et graissées; elles laissent moins de résidus et leur détonation est moins forte. Il faut être très judicieux dans le choix des marques de cartouches à employer pour le tir à la carabine. Certaines espèces sont irrégulières et défectueuses sous plusieurs rapports. Afin d'obtenir un fonctionnement irréprochable, nous recommandons de s'en tenir aux bonnes marques.

#### PROPRETÉ DE LA CHAMBRE.

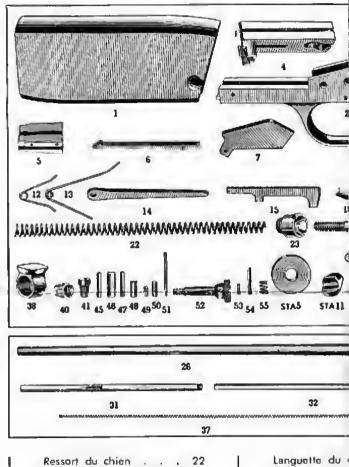
L'extrémité postérieure du canon étant trempée, la chambre ne peut se brûler au tir. Toutefois, elle n'est pas inattaquable à la rouille; il faudra donc veiller soigneusement à son entretien. Quand on utilise des cartouches non graissées, il se forme parfois sur la tranche du canon, autour de la chambre, un dépôt solide de résidus de la poudre non comburée. Cette matière attaque très vite le métal: elle doit être enlevée soigneusement.



## LISTE DES PIÈCE



Carcasse	1
Soure-marde	2
Sous-garde	-
la carcasse	2a
Goupille de centrage du	20
bais	2b
bois	3
Glissière	3
bosion de commande do	3a
transporteur	4
Verrou	
bour davant	2
Levier du bour d'avant .	5 6 7
Transporteur	
Chien	8
Arrêtoir de glissière Détente Sûreté à volonté Resssort de sûreté à vo-	9
Détente	10
Süreté à volonté	11
Resssort de sûreté à vo-	
Ressort de l'arrêtoir de	12
Ressort de l'arrêtoir de	
glissière	13
Bielle de manœuvre du	
chlen	14
Percuteur	15
Extracteur	16
Poussoir de l'extracteur .	17
Ressort de l'extracteur .	18
Ejecteur	19
Ejecteur	20
Poussoir du chien	21



Languette du Guidon . . . Hausse réglabl Pied de hausse Vis d'attache

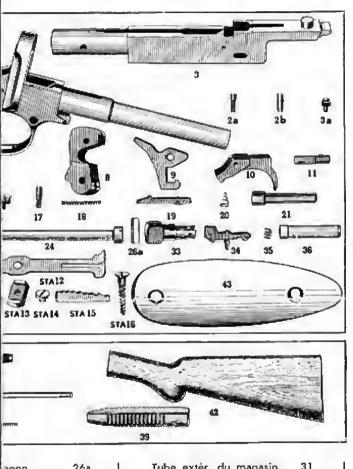
hausse .

Curseur de ha

glable . .

Fabrique Nationale d'A

### CONSTITUTIVES



		_
anon 26a	Tube exter, du magasin , 31	
5TA 11	Tube intér. du magasin . 32	
2 5TA 12	Bouchon du magasin 33	
STA 13	Verrou du magasin 34	
de la	Ressort du verrou du ma-	
STA 14	gasin	
Jsse ré-	Poussoir des cartouches . 36	
. , .5TA 15	Ressort du magasin 37	



Guide de magasin	38
Devant en bois	39
Rosette (2 pièces)	40
Vis d'attache du devant	
en bois (2 pièces)	41
Crosse	42
Plaque de couche	43
Vis pour plaque de cou- che (2 pièces)	16
Goupille du ressort d'ar-	
rétoir de glissière	45
Goupille du chien	46
Goupille de détente .	47
Goupille de bielle	48
Goupille du verrou du magasin	49
Goupille du bouchon du	
magasin	50
Goupille de l'éjecteur Vis d'assemblage de ta	51
carcasse ,	52
semblage	53
Goupille du levier du bout d'avant et du transport.	54
Ressort pour levier du bout d'avant	55

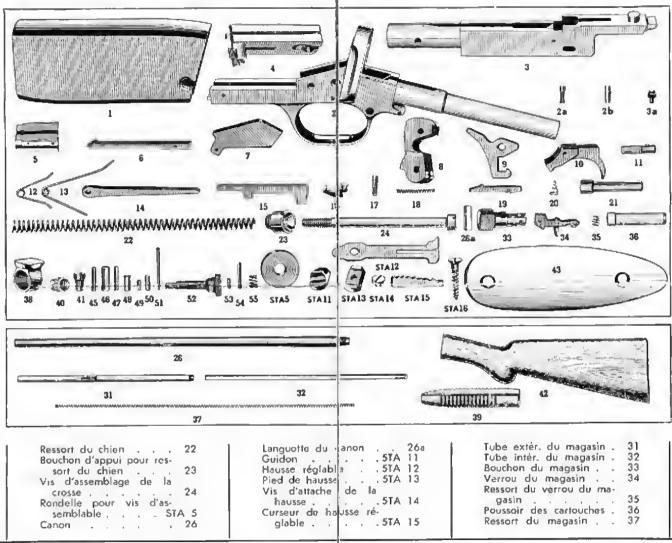
Armes de Guerre, s. a.

GE (BELGIQUE)

### LISTE DES PIÈCES CONSTITUTIVES









Guide de magasin	38
Devant en bois	39
Rosette (2 pièces)	40
Vis d'attache du devant	
en bois (2 pièces)	41
Crosse	42
Plaque de couche	43
Vis pour plaque de cou-	
che (2 pièces) 5TA	16
Goupille du ressort d'ar-	
rétoir de glissière	45
Goupille du chien	46
Goupille de détente .	47
Goupille de bielle	48
Goupille du verrou du	
magasin	49
Goupille du bouchon du	
magasin	50
Goupille de l'éjecteur, ,	51
Vis d'assemblage de la	
carcasse	52
Goupille de la vis d'as-	53
semblage	20
d'avant et du transport.	54
Ressort pour levier du	
bout d'avant	55

# Fabrique Nationale d'Armes de Guerre, s. a.

HERSTAL-LEZ-LIEGE (BELGIQUE)